

REGOLAMENTO P.U.C

art.1:

Il regolamento P.U.C (Punti Collaborazione o PUC) è un sistema per normare ed incentivare la partecipazione di tutti i soci alle attività e alla vita dell'associazione stessa.

I PUC vengono assegnati ai singoli soci per il loro impegno in tutte quelle attività che sono atte a promuovere o migliorare la vita dell'associazione secondo un sistema normato negli articoli successivi.

art. 2:

La gestione dei PUC sono responsabilità del Consiglio Direttivo e nella fattispecie di un suo membro che si fa carico della corretta assegnazione dei punti.

Tale membro svolge quindi la funzione di Responsabile PUC.

Il compito di questa carica è quello di coordinarsi con il resto del Consiglio Direttivo e dei vari organi Staff, per assicurare un corretto compenso all'impegno di tutti i soci.

Il Responsabile PUC si riserva il diritto di non dare o diminuire i punti PUC.

CO-RESPONSABILITÀ

art. 3:

È premura del socio assicurarsi la corretta assegnazione dei propri punti PUC, coordinandosi quindi con il Responsabile PUC o anche con il Responsabile Staff che ha promosso l'attività correlata ai punti da assegnare.

COME SI OTTENGONO

art. 4:

I punti PUC si ottengono ogni qualvolta siano necessarie delle prestazioni ordinarie o straordinarie da parte dei soci (sia Staff che non) alla preparazione di un evento, alla realizzazione di quest'ultimo, alla promulgazione dell'associazione, a seconda delle necessità date dal Consiglio Direttivo e dai principali organi Staff. Tali occasioni verranno comunicate ai soci preventivamente per via telematica.

In linea di massima i punti ottenibili dalla principali attività dell'associazione sono i seguenti:

- partecipazione in presenza ad eventi extra associativi (1 PUC per giorno)
- partecipazione ad iniziative speciali (1 PUC per iniziativa)
- partecipazione alla preparazione di eventi SDF e non (1 PUC per evento)
- partecipazione in veste di PNG (3 PUC ad evento/giorno)
- partecipazione al lavoro degli organi Staff (1 PUC per evento/mese)
- aiuto nella promozione dell'associazione (PUC variabili)
- bonus per meriti vari legati agli eventi live principali (PUC variabili)

PUC: A COSA SERVONO

art. 5:

I punti PUC servono a migliorare e gratificare l'esperienza del socio durante gli eventi principali dell'associazione. Per questo motivo i punti che si accumulano possono essere utilizzati per ottenere dei bonus all'interno dei suddetti eventi.

I PUC assegnati al socio possono essere spesi per un proprio Personaggio Giocante (vedi legenda a fine documento) secondo la tabella sottostante:

- 1 PUC = 1 PX
- 2 PUC = 1 PI
- 5 PUC = 5 MEZZANI
- 10 PUC = 1 GROSSO
- PUC variabili = gadget associativo

I Gadget a punti PUC variabili verranno comunicati per via telematica all'inizio dell'anno associativo secondo le disponibilità.

art. 6:

I PUC accumulati si azzerano alla fine di ogni anno solare (31 Dicembre), fatta eccezione per quei PUC accumulati esclusivamente durante l'ultimo evento utile dell'anno (che scadranno invece al primo evento utile dell'anno successivo).

Il socio può scegliere di accumulare o spendere i propri PUC liberamente a favore di uno dei suoi diversi Personaggi (purché il Personaggio su cui vengono spesi i punti sia un Personaggio Giocante durante l'anno di gioco in cui i PUC sono stati guadagnati).

Una volta spesi quei punti, non è possibile distribuirli nuovamente su altri Personaggi, salvo in caso di morte del Personaggio Giocante attuale (in tal caso sarà compito del Responsabile PUC approvare un corretto passaggio dei punti).

ECCEZIONI

art.7:

Tutti quei soci che, per motivi di impegno legati all'associazione ed alla realizzazione degli eventi, non hanno avuto la possibilità di usufruire dei PUC accumulati allo scadere dell'anno, potranno farne uso entro il primo evento del nuovo anno di gioco. Per ragioni di equilibrio all'interno degli eventi, il socio potrà mantenere con questo metodo, un massimo di 20 punti PUC per l'anno successivo.

LEGENDA

Personaggio Giocante: Un Personaggio creato dal giocatore che partecipa agli eventi SDF.

Personaggio Giocante Congelato: Un Personaggio creato dal giocatore, che per vari motivi (di trama, per scelta personale, cambio di Personaggio), è stato messo in sospenso dal giocatore che lo interpreta, in accordo con lo staff di gioco.

Per questo ogni Personaggio che non è ufficialmente Congelato, è da considerarsi Giocante.